

JEU du "JACQUES A DIT" pour bouger son corps

Comment jouer à "Jacques a dit" :

Pour commencer, il faut désigner le meneur du jeu. C'est le « Jacques » qui va donner les ordres aux autres participants. Les joueurs doivent se placer face à lui et suivre seulement les ordres précédés par le fameux « Jacques a dit... » Par exemple : « Jacques a dit : levez les bras », « Jacques a dit : sautez sur place », « Jacques a dit : regardez à droite »...

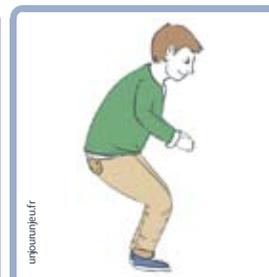
Attention! Le maître du jeu va essayer de tromper les joueurs en donnant des ordres sans dire « Jacques a dit ». Par exemple : « Je vous demande de fermer les yeux », « Tapez trois fois dans ses mains »... Un joueur qui exécute un ordre non précédé de la formule « Jacques à dit » est éliminé*. De plus, si un joueur n'exécute pas un ordre précédé par le « Jacques a dit » il est également éliminé*.

*Remplacer l'élimination par un gage !

Voici quelques exemples de mouvements à réaliser, vous pouvez en trouver plein d'autres bien sûr !



Jacques a dit
"fais semblant de nager"



Jacques a dit
"ski en slalom"



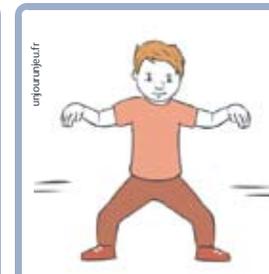
Jacques a dit
"tourne en rond"



Jacques a dit
"assieds-toi"



Jacques a dit
"remue ton corps"



Jacques a dit
"marche en crabe"



Jacques a dit
"danse bizarrement"



Jacques a dit
"saute 3 fois à doche pied"



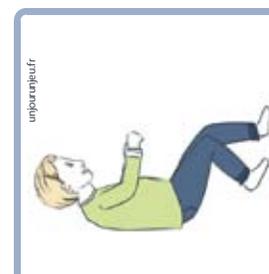
Jacques a dit
"saute les bras en l'air"



Jacques a dit
"monte à cheval"



Jacques a dit
"fais du patin à glace"



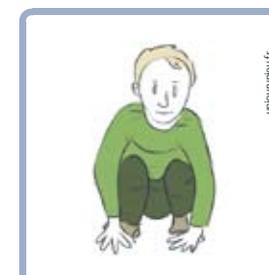
Jacques a dit
"pédale avec tes jambes"



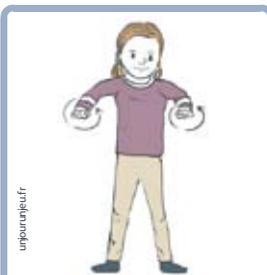
Jacques a dit
"fais une roulade"



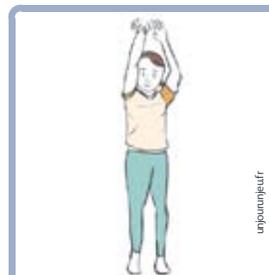
Jacques a dit
"saute comme un lapin"



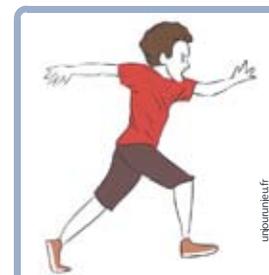
Jacques a dit
"imite une grenouille"



Jacques a dit
"fais des cerces avec tes bras"



Jacques a dit
"joue au basket ball"



Jacques a dit
"cours le plus vite possible"