






Liste ateliers	matériel	consigne
Carré magique (MS)	<ul style="list-style-type: none"> - quadrillage 4x4 - 4 x 4 pions de couleurs différentes 	Remplir chaque case avec des carrés de couleurs différentes de sorte qu'il n'y ait pas deux carrés de la même couleur dans chaque ligne et dans chaque colonne.
Papillon multicolores	- utiliser le matériel donné la semaine dernière à savoir papillon vierge et modèles de papillons multicolores	Reproduire des modèles
Jeu de carte 	<ul style="list-style-type: none"> - Des cartes de 1 à 5 (PS) ou de 1 à 10 (MS) - Une feuille, pour poser les cartes, avec les nombres écrits (facultatif, surtout pour les PS) 	Ordonner les cartes de 1 à 3 ou 5 ou 8 ... (à vous de choisir en fonction des possibilités de votre enfants)
Memory Jeu de carte 	- Des cartes de 1 à 5 (PS) ou de 1 à 10 (MS) de deux couleurs différentes	Positionner les cartes, face cachée, sur la table, et réaliser des paires de cartes (ex : le 1 rouge avec le 1 noir)
	<ul style="list-style-type: none"> - Des bâtonnets ou autres petits objets - cartes nombres écrits en chiffres - cartes constellations du dé - cartes doigts 	Ordonner les cartes de 1 à 3 ou 5 ou 8 ... (à vous de choisir en fonction des possibilités de votre enfants) et y associer la quantité de bâtonnets correspondante
Boîte à compter 	<ul style="list-style-type: none"> - Une boîte compartimentée ou plusieurs petites boîtes - cartes nombres écrits en chiffres - cartes constellations du dé - cartes doigts - des graines ou perles ou pâtes ... 	Mettre dans chaque compartiment autant d'objets que le nombre indiqué (soit chiffres, soit constellation dé, soit doigts à vous de choisir, de mélanger de varier) dans la case.
Ranger des objets ou images de la plus petite à la plus grande 	<ul style="list-style-type: none"> - cubes gigognes - ou poupées russes - ou utiliser les images proposées dans le doc ci-joint à imprimer 	Ranger les objets du plus petit au plus grand ou inversement